



EVENEMENT ECSI 2021

Bonnet Percé

Intervenante: Cécile PAVEC (ESSENTIEL)

Présentation d'outil

L'ONG ESSENTIEL a permis aux participants de tester un outil d'ECSI créé avec les 5èmes du collège Jean Mermoz de Nozay dans le cadre d'un Tandem Solidaire. Le jeu de rôle « Bonnet Percé » aborde les représentations et les stéréotypes liés au droit à la santé.



Points clés de l'atelier

- Une animation simple qui permet de susciter des échanges autour des représentations, des stéréotypes et des inégalités sur une thématique choisie.
- Jeu très adaptable: le jeu initial « pas en avant » est applicable sur tout type de thématiques (agriculture, accès à l'eau, climat, accès à l'éducation, droit à l'avortement, discriminations, etc.) comme l'a fait l'association ESSENTIEL avec le droit à la santé et la protection sociale.
- Outil d'ECSI développé dans le cadre d'un Tandem Solidaire en 2019-2020:
 - entre l'association Essentiel et des 5èmes du collèges Jean-Mermoz de Nozay.
 - Les élèves ont pu découvrir le Bénin et identifier les freins d'accès à la santé dans les régions rurales du continent africain;
 - Ils se sont ensuite questionnés sur les inégalités présentes sur leur propre territoire, à Nozay et plus largement en France, en allant interroger des professionnels de santé ;
 - Les élèves sont alors devenus acteurs : ils ont créé les cartes "personnages" du jeu en réfléchissant aux diverses situations et les ont mis en forme avec l'aide d'un graphiste.
- Pourquoi le jeu est nommé « bonnet percé » ? C'est la fusion entre un symbole français (le bonnet phrygien) et un emblème béninois (la cruche percée)
- C'est un jeu « visuellement parlant »

Le jeu du "bonnet percé"

- Le jeu « bonnet percé » de l'association Essentiel, est un outil d'animation créé par inspiration au jeu du « pas en avant » créé par le CCFD Terre-Solidaire.
 - Le but de l'animation est de faire prendre conscience des inégalités dans le monde en termes de santé et de droits humains.
 - C'est un jeu de rôle qui permet à chaque participant de se mettre dans la peau d'un personnage plus ou moins favorisé, français ou béninois, et d'expérimenter des situations particulières autour des thématiques de la protection sociale et de la santé.
 - Il s'agit de rendre concret les différences (parfois très contrastées) d'accès aux soins en abordant l'impact des problématiques liées à la santé sur le quotidien des individus.
 - Ce jeu vise les jeunes scolaires (collégiens et lycéens) mais également le grand public.
- Règles du jeu et cartes « personnages » téléchargeables en libre accès.

Contact

Fabien RIVIERE: fabien.riviere@essentiel-international.org